

ETIQUETTE STEENPOEL GOLF & SCHOOL

Aucun point de pénalité n'est attaché à l'étiquette de golf, mais elle est au moins aussi importante que les règles.

Le non-respect de l'étiquette peut entraîner la disqualification ou l'exclusion (temporaire) du club.
Si vous respectez les directives ci-dessous, vous ferez preuve de courtoisie et de fair-play.

COMPORTEMENT SUR LE TERRAIN DE GOLF

LE PRINCIPE DE BASE ?

Soyez toujours attentif aux autres joueurs sur le parcours.

Le golf se joue presque toujours sans arbitre. **Le jeu est basé sur l'intégrité du joueur.** Cela signifie faire preuve de considération pour les autres joueurs et respecter les règles du jeu :

- Chaque joueur, aussi passionné soit-il, adopte en toutes circonstances un comportement contrôlé, courtois et sportif.
- Dans certains cas, il existe des règles locales d'étiquette qui peuvent encore entraîner des sanctions et/ou des points de pénalité. Demandez-vous.

AVANT UNE COURSE

INSCRIPTION

- Soyez toujours présent sur le lieu **de départ au moins 10 minutes avant votre heure de départ.**
- Retirez votre **carte de score** immédiatement au secrétariat (payez le "Entry-fee/PAF").
- Lors de votre inscription, indiquez clairement si vous assisterez ou non à **la cérémonie de remise des prix.**

Veillez à toujours arriver avec les bons vêtements et les bonnes chaussures. Voir le code vestimentaire ci-dessous.

CODE VESTIMENTAIRE

SUR LE TERRAIN, VOUS PORTEZ TOUJOURS

- Toujours des chaussures de golf avec des pointes souples.
- Polos avec col.
- Bermuda jusqu'à la hauteur du genou (avec des bas !)
- Pantalon trois-quarts ou long de coupe classique.

POUR LES DAMES

- toujours des chaussures de golf avec des pointes souples.
- Shorts de golf.
- Chemise avec col (éventuellement sans manches).

REMARQUE !

Les T-shirts et les jeans sont interdits !

● Veuillez consulter le code vestimentaire détaillé sur le site web **www.steenpoel.be**

AU DÉBUT DU MATCH

- **Emportez toujours un sac de golf avec les clubs nécessaires.**
Un chariot pour un sac de golf n'est autorisé que pour les hommes de plus de 65 ans et les femmes de plus de 60 ans.
- Assurez-vous d'avoir une **fourche**, un **crayon** et suffisamment de **balles** avec vous.
- Veillez à ce que, lorsque vous frappez ou pratiquez un swing, personne à proximité ou dans la ligne ne puisse être touché par le club, la balle ou par des pierres, des graviers, des branches, etc. qui volent.
- **Lorsque quelqu'un a pris sa position sur un tee**, vous gardez le silence et restez immobile jusqu'après le tour.
- Pour éviter **de perdre du temps**, ayez toujours le bon club, une balle et un tee à portée de main lorsque c'est votre tour de commencer à jouer.

SUR LE TEE

- Avant de vous **entraîner** ou de **faire un coup**, vérifiez que personne ne se trouve trop près ou ne risque d'être touché par le club, des pierres, des brindilles, etc.
- **Ne mettez jamais votre balle** sur le tee avant que ce soit votre tour de jouer.
- Veillez à ce que la remise soit effectuée de manière à ce que la partie précédente ne puisse pas être touchée par la balle, c'est-à-dire avant qu'elle n'ait quitté le green.
- Si vous frappez une balle dans une direction qui peut représenter un danger pour les autres, vous devez immédiatement crier un avertissement. Le cri traditionnel dans ces situations est "**FORE**".

REMARQUE !

Lorsque vous entendez l'appel "FORE", **couvrez votre tête avec vos bras**. Ne vous retournez pas dans la direction d'où vient le cri.

- Dès que chaque joueur a joué le départ, chacun se rend immédiatement à sa balle pour le coup suivant **afin d'éviter un jeu lent**.
- **Celui qui est sur le point de partir doit** avoir la possibilité de partir et de frapper la balle sans être dérangé.
- Les autres joueurs **veillent à ce qu'ils ne se mettent pas** en travers du chemin. Ils sont silencieux et ne bougent pas.
- **Les appareils électroniques** que vous portez ne doivent pas distraire les autres joueurs.
- **Les autres joueurs** ne doivent pas se tenir près de la balle ou directement derrière elle, ou directement derrière le trou, lorsqu'un joueur est sur le point d'effectuer son départ.
- Les joueurs qui partent sur le trou **9/18** ont la priorité sur ceux qui partent sur le trou **2/11**.
- Les joueurs sur le green du trou **6/15** sonnent la cloche pour indiquer que le green est libre.
- Les joueurs attendent que la **cloche retentisse** pour indiquer que le green est vide avant de commencer à jouer le 15 juin.
- Les joueurs sur le **green du 9/18** attendent pour putter que le tee du 1/10 soit libre.

SUR LE PARCOURS

- Les joueurs ne peuvent frapper que lorsque les joueurs qui **les précèdent sont hors de portée**.
- Prévenez toujours le **personnel du parcours** travaillant dans le rayon d'action s'il peut être mis en danger par le tir à venir.
- Si vous frappez une balle dans une direction qui pourrait mettre les autres en danger, criez immédiatement un avertissement. Le cri traditionnel dans ces situations est "**FORE**".

- Lorsque vous cherchez **une balle et que cela risque de prendre un certain temps** (dans le respect de la règle des 3 minutes), faites signe à la partie qui vous suit de passer à autre chose. En raison de la compacité du terrain, cette ligne directrice est moins applicable au Steenpoel Golf Club & School. **Néanmoins, il est préférable de terminer la recherche le plus tôt possible pour éviter la congestion aux tees.** Par conséquent, en cas de doute, frappez une balle provisoire.
- **Pour éviter le jeu lent**, pensez au club que vous allez utiliser et préparez-le pour votre prochain coup.
- **Ne faites pas d'essais fréquents** et ne partez pas immédiatement après avoir frappé la balle.
- Les joueurs doivent **jouer à un rythme soutenu**. La commission des sports peut établir des directives relatives au rythme de jeu que tous les joueurs doivent respecter. Il est de la responsabilité d'un groupe de rester en contact avec le groupe qui le précède.
- Lorsqu'un retardataire a été invité à continuer, **vous devez le rejoindre dès qu'il est hors de portée de votre prochain coup.**
- **S'il y a plus d'un trou complet entre votre équipe et l'équipe précédente**, cela signifie que votre équipe ne peut pas suivre le rythme du match. Vous demandez donc à la partie suivante de continuer à moins que vous ne rattrapiez le retard.
- Un groupe jouant **un tour complet** a le droit de dépasser un groupe jouant un tour plus court entre le trou 1 et le trou 9. Le terme "groupe" inclut un joueur seul.
- Aucun tour d'entraînement en solo n'est autorisé pendant **les week-ends et les jours fériés**.
- Un joueur seul jouant **un tour de pratique** ne peut pas jouer plus de 2 balles vers les trous et seulement lorsqu'aucune autre partie n'est derrière.
- **Entretien des terrains.** Tout dommage causé par un gazon arraché et tout dommage au green (qu'il soit causé par le joueur ou non) doit être soigneusement réparé.

- **Toute pelouse** arrachée au moment de l'impact doit être immédiatement remise en place et pressée pour minimiser les dommages au sol.

LES BUNKERS

- Entrez toujours dans un bunker **par le côté le plus bas** et quittez le bunker par le même côté.
- Avant de quitter un bunker, **rebouchez soigneusement tous les trous** que vous avez faits et nivelez toutes les empreintes de pas dans la zone.
- **Ratissez le sable depuis les bords** surélevés du bunker vers le haut afin de préserver la forme et la structure du bunker.
- Remettez toujours **le râteau** à sa place !
- En cas de **pandémie** (pas de râteau dans le bunker), comblez les traces de pas et les inégalités avec un club ou avec vos pieds !

SUR ET AUTOUR DES GREENS

- Lorsque vous avez joué la balle sur le green, placez votre sac ou votre chariot le plus près possible du départ suivant ou en direction de celui-ci.
- Ne conduisez jamais **un chariot** sur le green ou entre le green et les bunkers.
- Ne laissez pas votre **sac de golf** sur le green d'entrée.
- Si votre balle a atterri à **une courte distance du green**, prenez de préférence votre club pour faire le pitch ou le chip et votre putter dans votre sac que vous avez entre-temps placé au prochain tour (pour éviter de jouer lentement).
- Rétablissez votre **marque de lancement** avant de mettre votre balle sur le green. Recherchez les traces de pas laissées par d'anciens joueurs moins respectueux et négligents et réparez-les également.

- Parfois, la balle roule hors du green après avoir été lancée. **Réparez également cette marque.**
- On répare les traces de pas en plantant la fourche sous l'impact et en desserrant la terre comprimée. Ensuite, poignardez autour de la marque du terrain et ramenez l'herbe vers l'intérieur pour qu'il n'y ait pas de terre dessus. **Pressez délicatement le tout au niveau du vert.**
- Les joueurs **ne doivent pas se tenir sur la ligne de putting** d'un autre joueur. De cette façon, ils ne causeront pas d'ombre.
- Veillez à ne pas vous tenir trop près du trou lorsque vous retirez et remettez le drapeau. Cela permettra d'éviter les dommages. Posez soigneusement le drapeau sur le green et **remettez-le ensuite dans le pot.**
- **Ne vous appuyez pas sur votre putter** lorsque vous attendez ou lorsque vous retirez votre balle du trou.
- N'utilisez pas votre putter pour **retirer la balle du trou.**
- Une fois que tous les joueurs de votre équipe ont fait un trou (en stroke play, en match play, le trou peut être donné), le drapeau est replacé dans le trou et tout le monde **quitte le green immédiatement.**
- Les joueurs restent **sur ou près du green** jusqu'à ce que tous les joueurs du groupe aient fait un trou.
- **Les cartes de score** sont remplies à l'heure de départ suivante.
- Un joueur agissant comme **marqueur** doit vérifier et enregistrer le score avec ce joueur si nécessaire.
- Le **score final** est coché sur le terrain.

PÉNALITÉS

Un membre nommé par la commission des sports et/ou des membres de la commission des sports fait office de Marshall. Ils sont autorisés à agir à tout moment. Leurs conclusions seront présentées à la commission de discipline qui décidera de l'affaire.

La commission de discipline prendra les mesures disciplinaires appropriées à l'encontre de tout joueur qui, de manière systématique (lors d'une manche ou sur une période donnée), ne respecte pas ces directives et cause ainsi un préjudice aux autres. **Ces mesures peuvent inclure, par exemple :**

- Refus d'accès au tribunal pendant une certaine période.
- Exclusion d'un certain nombre de matches.

Ceci est considéré comme justifié dans l'intérêt de la majorité des joueurs qui souhaitent jouer selon ces directives.

En cas de manquement grave à l'étiquette, la Commission des sports peut disqualifier le joueur.

LORS DE LA CÉRÉMONIE DE REMISE DES PRIX

- Chaque joueur (senior, junior ou dame) pouvant prétendre à un prix doit se présenter à la table des prix dans **une tenue correcte** (voir le code vestimentaire).
- Chaque cérémonie de **remise des prix** est un peu une fête. Par respect pour le sponsor et dans l'intérêt de l'esprit de groupe, nous demandons que les autres joueurs assistent en grand nombre à la cérémonie de remise des prix.
- Si tous **les joueurs respectent les règles du jeu**, la partie de golf sera encore plus agréable !